*ПР№3*

1. Клонировать свой учебный репозиторий. Скопировать папку geometry в локальный репозиторий.

1. Сделать коммит с сообщением “Initial commit”.

1. Создать новую ветку с названием new\_features и переключиться на нее.

1. Добавить новый файл в эту ветку, с вычислениями для фигуры Прямоугольник.

Его название: rectangle.py

Его содержимое:

|  |
| --- |
| def area(a, b):      return a \* b  def perimeter(a, b):      return a + b |

1. Сделать коммит с сообщением "Added rectangle.py".

1. Добавить еще один файл в эту ветку, с вычислениями для фигуры Треугольник.

Его название: triangle.py

Его содержимое:

|  |
| --- |
| def area(a, h):      return a \* h / 2   def perimeter(a, b, c):      return a + b + c |

1. Исправить ошибку в вычислении периметра в файле rectangle.py,

теперь он должен стать таким:

|  |
| --- |
| def area(a, b):      return a \* b   def perimeter(a, b):      return 2 \* (a + b) |

1. Создать еще один коммит внутри этой же ветки, его сообщение:

"Added triangle.py and fixed rectangle perimeter bug".

1. Построить граф истории всего репозитория с однострочным выводом коммитов.

1. Построить граф истории только текущей ветки.

В ней должно быть два последних коммита.

1. Взять хэши двух последних коммитов из истории и посмотреть,

какие изменения были внесены.

1. Сделать слияние с основной веткой.



